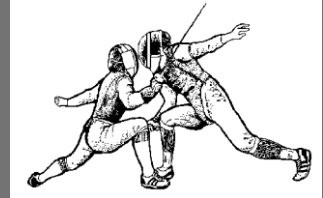
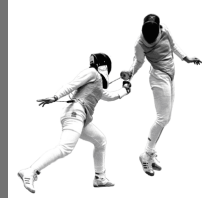


Kampfrichter Ausbildung

Fragenkatalog zur theoretischen
Prüfung



Dirk Schneider
[Kampfrichterobmann]
[Fechterbund Saar e.V.]



Block I

a) Allgemeiner Teil

1. Welches sind die drei Merkmale des Angriffs in den konventionellen Waffen?
2. Wie viele Treffer können beim Auftreten eines Defektes maximal annulliert werden?
3. Wird ein Treffer annulliert, wenn die Klinge des für getroffen erklärten Fechters gebrochen ist?
4. Wo stellen sich die Fechter bei Aufnahme des Kampfes nach einer Pause von 1 Minute in einem KO-Gefecht wieder auf?
5. Was machen Sie, wenn während des Gefechtes Löcher in der Metallweste festgestellt werden?
6. Was machen Sie, wenn ein Fechter sein Material so manipuliert hat, dass er willkürlich damit Treffer auslösen kann?
7. Wann kann ein Fechter beim Kampfrichter die restliche Kampfzeit erfragen?
8. Wie verhalten Sie sich, wenn am Beginn der Runde nicht alle Fechter anwesend sind?
9. Was tun Sie, wenn während dem Gefecht festgestellt wird, dass die Fechter in der falschen Reihenfolge angetreten sind?
10. Wie halten Sie eine ausgesprochene Verwarnung fest?
11. Die Fechter haben das „Halt“ des Kampfrichters nicht gehört, es fällt ein Treffer. Wie entscheiden Sie?

12. Ein Gefecht steht 4:3, die Zeit ist abgelaufen. Was machen Sie?

b) Florett

1. Ein Fechter kommt mit einer Metallweste auf die Bahn, welche die gültige Trefffläche nicht vollständig bedeckt. Was machen Sie?

2. Ein Fechter greift an, denkt er hat getroffen und dreht sich um und geht zur Startlinie zurück. Die Klinge hält er in Richtung des Gegners, welcher nachsetzt, im Zuge der Aktion vorbeistößt und selber getroffen wird. Was entscheiden Sie?

3. Ein Fechter kommt in Socken auf die Bahn. Was machen Sie?

4. Der angegriffene Fechter pariert mit der unbewaffneten Hand/Arm und setzt mit der Aktion einen gültigen Treffer. Was machen Sie in dieser Situation?

5. Ein Fechter kommt auf die Bahn, seine Waffe zeigt ungültig. Sie warnen mit gelber Karte. Er wechselt die Waffe → erneut gültig. Sie warnen mit Rot. Beim erneuten Wechsel der Waffe ist zunächst alles in Ordnung. Vor dem nächsten Treffer, bzw. gleich zu Beginn der nächsten Aktion wird erneut ungültig angezeigt. Sie stellen fest, dass nicht die Waffe, sondern das Körperkabel defekt war. Wie entscheiden Sie?

6. Ein Fechter wird getroffen. Bei der Prüfung stellt er fest, dass seine Maske und Fechtkleidung gültig anzeigen und verlangt Annullierung. Wie entscheiden Sie?

7. Der angegriffene Fechter pariert den Angriff und setzt die Riposte indem er sich umdreht und den vorbeilaufenden Gegner mit einer direkten, unverzögerten Aktion gültig trifft. Zählt dieser Treffer?

8. Ein Fechter bedeckt mit dem unbewaffneten Arm die Trefffläche und wird eindeutig darauf getroffen. Die ungültige Lampe leuchtet. Wie entscheiden Sie?

9. Wo wird die Krokodilklemme an der Metallweste befestigt?

10. Wie stark darf die Klingenbiegung beim Florett sein?

c) Degen

1. In einer Runde steht es bei einem Gefecht vor Ablauf der regulären Kampfzeit 5:5. Was machen Sie?

2. Müssen Fechter ab dem Trefferstand 5:5 bei jedem Doppeltreffer wieder an die Startlinie?

3. Welche maximale Biegung der Klinge nach oben ist erlaubt?

4. Wie müssen die Ränder der Degenspitze beschaffen sein?

5. Was tun Sie, wenn ein Fechter meldet, dass ein Treffer auf seiner Glocke aufgekommen sei?

6. Müssen Sie einen Treffer, der durch eine oxidierte Stelle auf der Glocke verursacht wurde, annullieren?

7. Ist ein Treffer gültig, der angezeigt wird, obwohl die Fechter offensichtlich zu weit voneinander entfernt sind um sich zu berühren und es sich nicht um einen Bodentreffer handelt?

8. Im selben Moment, indem ein Fechter getroffen wird, bricht seine Klinge. Können Sie diesen Treffer annullieren?

9. Wie viele Proben führen Sie bei einer vermeintlichen Fehlfunktion der Waffe durch?

10. Bei einem Doppeltreffer macht Fechter A einen sicheren und Fechter B einen zweifelhaften Treffer. Sie fordern Fechter A auf zu entscheiden, ob der Doppeltreffer gewertet werden soll. Hat Fechter B das gleiche Entscheidungsrecht?

11. Ist ein Treffer gültig, der das Körperkabel des Gegners trifft?
12. Können Sie als Kampfrichter einen Bodenrichter überstimmen?
13. Der angreifende Fechter A stürzt auf die Bahn. Beide Lampen A und B leuchten auf. Wie entscheiden Sie die Situation?
14. Sie sehen, dass ein Treffer einwandfrei aufkommt. Der Melder zeigt diesen Treffer nicht an. Können Sie diesen Treffer geben?

Block II

a) Allgemeiner Teil

1. Was ist ein Fechttempo?
2. Wie oft muß ein Defekt bei einer Prüfung auftreten, damit er annulliert werden kann?
3. Wie viele Minuten Pause stehen einem Fechter zwischen zwei Gefechten der Direktausscheidung zu?
4. Was passiert bei Treffergleichstand nach Ablauf der regulären Kampfzeit?
5. Was machen Sie, wenn während des Gefechtes festgestellt wird, dass das Material eines Fechters keine Prüfmarken trägt?
6. Was machen Sie, wenn ein Fechter die seitliche Linie ohne Absicht überschreitet?
7. Wie verhalten Sie sich bei Protesten des Trainers/Betreuers während eines Einzelgefechtes?

8. Was machen Sie, wenn während des Gefechtes ein Loch in der Bahn festgestellt wird?
9. Welche Haltung ist bei dem Kommando „en garde“ einzunehmen?
10. Wann kann während eines Mannschaftswettbewerbes ausgewechselt werden?
11. Welchen Unterschied gibt es bei „Körper an Körper“ zwischen Florett und Degen?
12. Ein Fechter hat schon einmal 10 Minuten Pause wegen einer Verletzung erhalten. Er erhält eine neue Verletzung. Wie entscheiden Sie?

b) Florett

1. Ein Fechter wechselt das Florett in einer Gefechtspause (2.Waffe). Das Gewicht ist nicht in Ordnung. Wie entscheiden Sie?
2. Ein Fechter verlangt mehrmals ohne Grund, dass er die Metallweste des Gegners prüfen darf. Wie verhalten Sie sich?
3. Ein Fechter ist bereits wegen „Körper an Körper“ mit der gelben Karte verwarnet. Im Laufe des Gefechts kommt es von beiden Fechtern gleichzeitig zu „Körper an Körper“. Wie verwarnen Sie?
4. Ein Fechter greift mit einem regelgerechten Angriff an, trifft jedoch erst nachdem die gültige Lampe des angegriffenen Fechters bereits aufgeleuchtet hat. Was entscheiden Sie?
5. Ein Fechter hat seine Waffe so manipuliert, dass er offensichtlich Treffer auslösen kann. Was tun Sie?
6. Ein Fechter greift an, Sie denken er hat getroffen und rufen „Halt“. Doch erst danach fällt der Treffer. Wie entscheiden Sie?

7. Der angegriffene Fechter pariert, setzt jedoch nicht gleich die Riposte, woraufhin der parierte Fechter erneut zustößt und beide Lampen gleichzeitig aufleuchten. Wie entscheiden Sie?

8. Aufgrund einer undurchsichtigen Situation rufen Sie „Halt“. In diesem Moment fällt ein Treffer. Können Sie diesen Treffer geben?

9. Darf ein Florett mit französischem Griff am Knauf gehalten werden?

c) Degen

1. Das Gefecht auf fünf Treffer in einem Rundengefecht steht vor Ablauf der regulären Kampfzeit 5:5. Es fallen weitere Doppeltreffer. Das Gefecht endet 8:7. Was notieren Sie?

2. Wie groß muß der zur Auslösung erforderliche Spitzendruck sein?

3. Welche maximale Biegung der Klinge ist nach unten erlaubt?

4. Darf der Kragen des Degenspitzenkopfes gleich breit sein wie dessen Oberteil?

5. Ein Fechter meldet, dass ein Treffer auf seiner Glocke aufgekommen sei. Bei der Prüfung können sie keinen Defekt feststellen. Was tun Sie?

6. Ist ein Doppeltreffer gültig, der durch Berührung der beiden Degenspitzen ausgelöst wurde?

7. Bei einem Fußtreffer wurde die Metallbahn beschädigt. Wie entscheiden Sie?

8. Bei einer vermeintlichen Funktionsunfähigkeit der Waffe ist die Spitze locker. Dürfen Sie den erhaltenen Treffer annullieren?

9. Wie oft muß eine technische Fehlfunktion mindestens festgestellt werden, um einen erhaltenen Treffer zu annullieren?

10. Wie wird eine unbeabsichtigte Körperberührung bestraft?

11. Sie vermuten, dass ein Fechter seinen unbewaffneten Arm zum Parieren gebraucht und verlangen Seitenrichter. Wie viele?

12. Beide Bodenrichter glauben, den Treffer außerhalb der Fechtbahn gesehen zu haben. Sie sind sich sicher, dass der Treffer gültig war. Wie entscheiden Sie?

13. Es fällt ein Doppeltreffer. Fechter A stand im Moment des Treffers außerhalb der Bahn. Wie entscheiden Sie?

Block III

a) Allgemeiner Teil

1. Welche Funktion hat der Kampfrichter bei einem Turnier?

2. Wie oft kann ein Fechter eine Prüfung bei einem zweifelhaften Treffer verlangen?

3. Was sind Defensivaktionen? Welche kennen Sie?

4. Was machen Sie, wenn ein Fechter mit einem defekten Körperkabel oder Waffe antritt?

5. Was machen Sie, wenn ein Fechter ohne eine der Regel entsprechenden Fechtjacke antritt?

6. Was machen Sie, wenn ein Fechter mit der unbewaffneten Hand/Arm pariert?

7. Was entscheiden Sie, wenn ein Fechter unmittelbar nach dem Setzen eines Treffers das Gleichgewicht verliert und stürzt?

8. Was machen Sie, wenn Sie während eines Gefechtes feststellen, dass die angezeigte Zeit nicht korrekt ist?

9. Wann sprechen Sie einen Straftreffer wegen Verlassens der Bahn aus?

10. Wann muss der beabsichtigte Wechsel eines Fechters in einem Mannschaftskampf angezeigt werden?

11. Sie haben an Ihrer Fechtbahn Hochleuchten. Sie haben sich nicht auf die Hochleuchten konzentriert sondern beobachten die Fechter. Plötzlich werden Sie darauf aufmerksam gemacht, dass das Meldegerät einen Treffer angezeigt habe. Sie haben die Lampe nicht gesehen! Was tun Sie?

12. Ein Fechter belegt Sie während eines Gefechtes mit einem deutlichen Schimpfwort. Was machen Sie?

b) Florett

8

1. Ein Fechter kommt mit einer Waffe, die nicht den Regeln entspricht, an die Bahn. Was machen Sie?

2. Ein Fechter verlangt in der letzten Minute Gefechtsunterbrechung, offensichtlich um Zeit zu gewinnen. Was machen Sie?

3. Der angegriffenen Fechter bedeckt mit dem unbewaffneten Arm die Trefffläche und setzt einen gültigen Treffer (nur eine Lampe). Wie verfahren Sie?

4. Der angreifende Fechter stürzt auf die Bahn. Der andere Fechter stößt incontro. Wie entscheiden Sie?

5. Ein Fechter benutzt seinen freien Arm. Sie haben bereits Seitenrichter verlangt. Ein Seitenrichter zeigt die Situation an, obwohl Sie es anders gesehen haben. Wie entscheiden Sie?

6. Ein Fechter greift an. Sie denken er hat getroffen und rufen „Halt“. Der gültige Treffer fällt jedoch erst unmittelbar nach „Halt“. Gibt es eine Möglichkeit einen Treffer (außer Straftreffer) zu werten, obwohl der Kampfrichter „Halt“ gesagt hat?

7. Ein Fechter liegt gegen eine Ihrer Entscheidungen Protest ein, den Sie als unbegründet ansehen. Das DT bestätigt Ihre Entscheidung. Wie müssen Sie jetzt handeln?

8. Können Sie als Kampfrichter ein Gefecht unterbrechen, obwohl kein Treffer gefallen ist?

9. Der parierte Fechter stößt zu, indem er die Schulter des unbewaffneten Armes nach vorne bringt. Wie verhalten Sie sich?

10. Wie stark darf die Klingenbiegung beim Florett sein?

c) Degen

1. Ein Rundengefecht (5 Treffer) endet 8:7. Wie wird das Gefecht bei der Berechnung des Trefferindexes gewertet?

2. Wie lange ist der Zündlauf?

3. Welche seitliche Biegung der Klinge ist erlaubt?

4. Wie müssen die elektrischen Drähte innerhalb der Degenglocke isoliert sein?

5. Ist ein Treffer gültig, der durch Leim, der den Draht an der Klinge befestigt, ausgelöst wird?

6. Nachdem ein Fechter getroffen wurde bricht seine Klinge. Annullieren Sie diesen Treffer?

7. Darf ein Fechter Seitenrichter/Bodenrichter verlangen?

8. Ein Fechter wechselt während des Gefechtes die Waffe (2.Waffe). Das Gewicht der neuen Waffe ist nicht in Ordnung. Müssen Sie verwarnen, insbesondere wenn die Waffe das Prüfzeichen der Materialkontrolle aufweist?

9. Ein Fechter kommt mit einer Maske an die Bahn, die nicht das Prüfzeichen der Materialkontrolle trägt. Sie zeigen die rote Karte. Zusätzlich ist sein Körperkabel defekt. Wie verhalten Sie sich?

10. Sie sehen, dass ein Treffer einwandfrei aufkommt. Der Melder zeigt diesen Treffer nicht an. Können Sie diesen Treffer geben?